TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: JONATHAN ALFONSO HINESTROZA CORTES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS

FECHA INICIAL: 01/10/2021 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2021 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2378598 - EMPRENDEDOR EN PRODUCCION DE PIEZAS AUDIBLES PARA INDUSTRIAS CULTURALES

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR PROYECTOS DE ACUERDO CON LOS PLANES Y PROGRAMAS ESTABLECIDOS POR LA EMPRESA

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: EDITAR MATERIAL SONORO, APLICANDO PROCEDIMIENTOS Y TECNOLOGÍAS VIGENTES.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

2. SELECCIONAR EL MATERIAL SONORO DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

3. APLICAR HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS Y BUENAS PRACTICAS

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: SECUENCIAR ESTRUCTURAS AUDIBLES, SEGÚN DIVERSOS RECURSOS TECNOLÓGICOS DIGITALES Y NECESIDADES DEL PROYECTO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

4. REALIZAR EL PROCESO DE GRABACIÓN Y PRODUCCIÓN DE LA PIEZA ELABORADA, TENIENDO EN CUENTA LOS RECURSOS TECNOLÓGICOS REQUERIDOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 48,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2381147 - EMPRENDEDOR EN PRODUCCION DE PIEZAS AUDIBLES PARA INDUSTRIAS CULTURALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR PROYECTOS DE ACUERDO CON LOS PLANES Y PROGRAMAS ESTABLECIDOS POR LA EMPRESA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: EDITAR MATERIAL SONORO, APLICANDO PROCEDIMIENTOS Y TECNOLOGÍAS VIGENTES.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

2. SELECCIONAR EL MATERIAL SONORO DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

3. APLICAR HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS Y BUENAS PRACTICAS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: SECUENCIAR ESTRUCTURAS AUDIBLES, SEGÚN DIVERSOS RECURSOS TECNOLÓGICOS DIGITALES Y NECESIDADES DEL PROYECTO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

4. REALIZAR EL PROCESO DE GRABACIÓN Y PRODUCCIÓN DE LA PIEZA ELABORADA, TENIENDO EN CUENTA LOS RECURSOS TECNOLÓGICOS REQUERIDOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 40,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2429747 - EMPRENDEDOR EN PRODUCCION DE PIEZAS AUDIBLES PARA INDUSTRIAS CULTURALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR PROYECTOS DE ACUERDO CON LOS PLANES Y PROGRAMAS ESTABLECIDOS POR LA EMPRESA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: EDITAR MATERIAL SONORO, APLICANDO PROCEDIMIENTOS Y TECNOLOGÍAS VIGENTES.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

2. SELECCIONAR EL MATERIAL SONORO DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

3. APLICAR HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS Y BUENAS PRACTICAS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: SECUENCIAR ESTRUCTURAS AUDIBLES, SEGÚN DIVERSOS RECURSOS TECNOLÓGICOS DIGITALES Y NECESIDADES DEL PROYECTO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

4. REALIZAR EL PROCESO DE GRABACIÓN Y PRODUCCIÓN DE LA PIEZA ELABORADA, TENIENDO EN CUENTA LOS RECURSOS TECNOLÓGICOS REQUERIDOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 48,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2399251 - EMPRENDEDOR EN PRODUCCION DE PIEZAS AUDIBLES PARA INDUSTRIAS CULTURALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR PROYECTOS DE ACUERDO CON LOS PLANES Y PROGRAMAS ESTABLECIDOS POR LA EMPRESA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: EDITAR MATERIAL SONORO, APLICANDO PROCEDIMIENTOS Y TECNOLOGÍAS VIGENTES.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

2. SELECCIONAR EL MATERIAL SONORO DE ACUERDO A ESPECIFICACIONES TÉCNICAS Y REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

3. APLICAR HERRAMIENTAS DE EDICIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS Y BUENAS PRACTICAS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	REALIZAR NEGOCIACIÓN CON LOS PROVEEDORES Y CLIENTES, SEGÚN LOS OBJETIVOS Y ESTRATEGIAS ESTABLECIDAS POR LA ORGANIZACIÓN.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	SECUENCIAR ESTRUCTURAS AUDIBLES, SEGÚN DIVERSOS RECURSOS TECNOLÓGICOS DIGITALES Y NECESIDADES DEL PROYECTO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

4. REALIZAR EL PROCESO DE GRABACIÓN Y PRODUCCIÓN DE LA PIEZA ELABORADA, TENIENDO EN CUENTA LOS RECURSOS TECNOLÓGICOS REQUERIDOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	40,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	176,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: JONATHAN ALFONSO HINESTROZA CORTES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS